

Empfang für die erste Fußballmannschaft der Dinkelsbühler Sportfreunde im Rathaus

# Würdigung einer grandiosen Saison

Eintrag ins Goldene Buch und anschließend gemeinsamer Besuch der Elvis-Premiere

**DINKELSBÜHL**  
(mk) – Die Würdigung einer außergewöhnlichen Fußballsaison sollte der Empfang für die erste Mannschaft der Sportfreunde Dinkelsbühl im Rathaus sein. Die sportliche Bilanz: Mit 23 Punkten Vorsprung und über 100 Toren Kreisligameister, Toto-Pokalsieger, Tucherpokalsieger und jetzt Aufstieg in die Bezirksliga. Oberbürgermeister Dr. Christoph Hammer sprach in diesem Zusammenhang von einer „Deklassierung“ der Konkurrenten.



Kapitän Sebastian Arold trug sich als Erster ins Goldene Buch der Stadt ein. Seine Fußballmannschaft räumte in der vergangenen Saison ziemlich viel ab. Foto: Haas

Kapitän Sebastian Arold trug sich als erster in das Goldene Buch der Stadt ein. Torschützenkönig mit 27 Treffern war Tim Müller. Anschließend besuchte das Team gemeinsam die Premiere der Elvis-Revue im Künßberggarten. Oberbürgermeister Hammer hatte davor daran erinnert, dass es Stadt und Sportfreunden „im guten Miteinander“ gelungen sei, den Sportplatz an der Mutschach zu erweitern. Auch bei notwendigen

weiteren baulichen Veränderungen werde man im Einklang Lösungen finden, versprach der Rathauschef. Dem Team wünschte er den Klassenerhalt und meinte, dass solche sportlichen Erfolge auch immer ein Anreiz für Jüngere sei, sich für den Sport zu engagieren.

Sportfreunde-Vorsitzender Helmut Müller dankte für die „tolle Geste“, die den Fußballern entgegengebracht worden sei. Sein Verein sei sich durchaus

im Klaren, dass es nicht immer so weitergehen könne, doch derzeit sei die Mannschaft sehr stabil, es gebe einen guten Unterbau, so dass man mittelfristig durchaus optimistisch bleiben könne.

Der Sportplatzumbau sei unbürokratisch möglich gewesen, jetzt hätten die Sportfreunde die Absicht, den Kabinenbereich zu erweitern. Auch hier hofften die Verantwortlichen auf ein gutes Miteinander mit der Stadt.

19 JUNI 2012